

報道関係者各位

プレスリリース

2017年2月14日

株式会社ソニー・ミュージックエンタテインメント

## 株式会社ハシラスとの資本及び業務提携のお知らせ ～Location Based VR 市場拡大のために～

株式会社ソニー・ミュージックエンタテインメント（本社：東京都千代田区、代表取締役：水野道訓）は、身体運動を伴う体験型 VR コンテンツの制作会社である株式会社ハシラス（本社：東京都千代田区、代表取締役：安藤晃弘）と、資本提携並びに包括的業務提携を実施いたしました。

本資本・業務提携により、ソニー・ミュージックエンタテインメントが保有するアニメ・音楽・キャラクターなどの IP を活用するなどして新たな VR コンテンツを制作し、アニメや映画のワンシーンに入り込んだような革新的な VR 空間を創造することによって、これまでにない感動体験を提供してまいります。そして、こうした VR コンテンツによる体感エンタテインメントを、日本国内のみならず海外でも事業展開していくことで、Location Based VR（※）市場のさらなる拡大を目指します。

なお、アメリカ・テキサス州オースティンで開催される世界最大のクリエイティブ・ビジネス・フェスティバル SXSW(サウス・バイ・サウスウエスト) 2017 にて、VR 空間の中で宝探しをする新コンセプトのアトラクション「ゴールドラッシュ VR」を、3月12日～14日の期間、展示・公開いたします。

（※）Location Based VR…ヘッドマウント・ディスプレイによる VR 映像と、乗り物や武器などのアトラクション設備機器を連動させ、よりリアルな体感を提供する VR エンタテインメント

### 【株式会社ハシラス概要】

本社： 東京都千代田区

代表： 安藤晃弘

事業内容： 身体運動を伴う体験型 VR コンテンツの制作

公式 URL： <https://hashilus.com/>

### 【お問い合わせ先】

株式会社ソニー・ミュージックエンタテインメント 広報・CSR ルーム

<http://www.sme.co.jp/contact-list/>