

SONIC ACADEMY アニメメイキングセミナー

# 『アニセミ』 5月20日開講！



開講記念プログラム『劇場版 ソードアート・オンライン -オーディナル・スケール-』メイキングセミナー開催  
伊藤智彦氏(監督)、足立慎吾氏(総作画監督・キャラクターデザイン)、登壇決定！

株式会社ソニー・ミュージックエンタテインメント(本社:東京都千代田区、代表取締役:水野道訓)は、実践的な“アニメづくり”を学ぶ場『SONIC ACADEMY アニメメイキングセミナー(略称アニセミ、以下アニセミ)』を、音楽を中心としたエンタテインメントの学びの場『SONIC ACADEMY(ソニックアカデミー)』のアニメ版として新設し、5月20日に開講することを発表いたします。

開講記念プログラムでは、『劇場版 ソードアート・オンライン -オーディナル・スケール-』の監督/伊藤智彦氏、総作画監督・キャラクターデザイン/足立慎吾氏が講師として登壇し、実践的なアニメの知識や技術、革新的・本格的なクリエイティブセンスが学ぶことができます。



伊藤智彦氏



足立慎吾氏



『劇場版 ソードアート・オンライン -オーディナル・スケール-』  
©2016 川原 礫/KADOKAWA アスキー・メディアワークス刊/SAO  
MOVIE Project

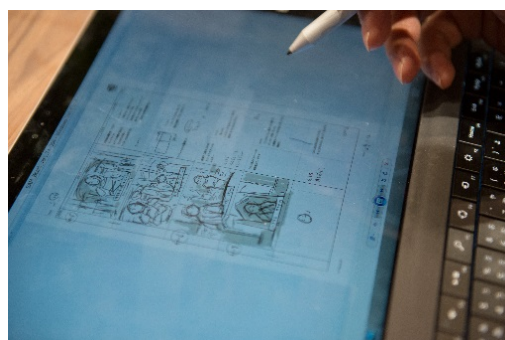
『アニセミ』は、世の注目を浴び時代をリードするアニメ作品の制作現場からクリエイターを講師に招くことを特徴としています。今後は、アニメ関連ビジネスに関わる多くの事業会社を擁するソニーミュージックグループならではの特性を生かして、脚本・絵コンテ・演出関連、キャラクターデザイン・作画関連、音楽(劇伴・アニソン)制作関連、声優関連などの各分野に渡って、アニメ制作の多様なプロセスや要素を学び・体験する機会をセミナーとして展開し、アニメ関連業界やエンタテインメント業界全般に貢献する人材の育成を目指します。

『アニセミ』公式サイト [anime.sonicacademy.jp](http://anime.sonicacademy.jp)

※アニメ制作に関わる様々なスタッフやキャストのインタビュー記事等も順次掲載予定

<開講記念プログラム 開催概要>

『劇場版 ソードアート・オンライン -オーディナル・スケール-』メイキングセミナー



『アニメ監督の仕事術』～監督・絵コンテ・演出～

講師: 監督/伊藤智彦

日程: 2日間(全2回)開催

1日目 5月20日(土) 11:00～12:30 (90分) 孤独なクリエイター編

2日目 5月27日(土) 11:00～12:30 (90分) チームリーダー編

『一枚の絵からアニメを描く』～作画監督、キャラクターデザインの仕事～

講師: 総作画監督・キャラクターデザイン/足立慎吾

日程: 2日間(全2回)開催

1日目 5月20日(土) 14:30～16:00 (90分) 作画監督編

2日目 5月27日(土) 14:30～16:00 (90分) キャラクターデザイナー編

(以下、共通事項)

受講料: 2日間(全2回) 9,800円(税込)

会場: 秋葉原UDX(詳細ホール名は参加者の方にお知らせ致します)

お申込み: [anime.sonicacademy.jp](http://anime.sonicacademy.jp)

[先行抽選応募受付]

■応募受付期間: 4月26日(水) 18:00～5月1日(月) 18:00

■抽選結果発表: 5月2日(火) 12:00

■チケット販売: 5月2日(火) 12:00～

お申込みは、お一人様1名分のみでの受付となります。／お申込み多数の場合は抽選にて当選者を決定します。先着順ではありません。／抽選応募受付期間中いつでもお申込みいただけます。／先行抽選分チケット販売受付終了後、一般販売受付開始となります。

[一般販売受付] ※残席状況により実施予定。

■販売開始予定: 5月3日(水) 10:00～(なくなり次第終了)

**【一般(受講者)の方からのお問い合わせ先】**

SONIC ACADEMY 『アニセミ』運営事務局

[Sonicacademy-07@sonymusic.co.jp](mailto:Sonicacademy-07@sonymusic.co.jp) \* お客様のお問い合わせはメールのみになります

**【お問い合わせ先】**

株式会社ソニー・ミュージックエンタテインメント 広報・CSR ルーム

<http://www.sme.co.jp/contact-list/>