
「Project Lindbergh」制作の VR コンテンツが 「ルミエール・ジャパン・アワード 2021」VR 部門にて 3年連続の受賞！

株式会社ソニー・ミュージックエンタテインメント（本社：東京都千代田区、代表取締役社長：村松 俊亮、以下 SME）は、日本国内で制作・公開された優れた先進映像コンテンツを表彰するコンテスト「ルミエール・ジャパン・アワード 2021」の VR 部門において、SME が主管として参画するソニーグループの XR 創造プロジェクト「Project Lindbergh」が制作した VR コンテンツ、『フィロソフィーのダンス - ドント・ストップ・ザ・ダンス VR MUSIC MOVIE - Heat and Passion ver.』が特別賞を受賞したことをお知らせいたします。

「Project Lindbergh」は、SME を主管にソニーグループ株式会社、株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメント、ソニー株式会社ほか、ソニーグループ各社の技術提供のもと、新しい VR 体験の創造を行なうグループ内横断型プロジェクトです。本プロジェクトにて企画・制作されたコンテンツは、「ルミエール・ジャパン・アワード 2019」及び「2020」の VR 部門にてグランプリと特別賞をダブル受賞しており、3年連続の受賞となりました。

<特別賞受賞 『フィロソフィーのダンス - ドント・ストップ・ザ・ダンス VR MUSIC MOVIE - Heat and Passion ver.』>

SME のグループ会社である株式会社ソニー・ミュージックレーベルズ所属のフィロソフィーのダンスとのコラボレーションにより、ド迫力のパフォーマンスを超至近距離で楽しむことができる 8K の VR 映像コンテンツ。

奥行き感のある VR 専用のダンスの振付により、現実ではありえないほど至近距離に近づいてくるドキドキ感、実際にメンバーと目が合ったかのように感じる実在感を感じることができます。

撮影は 3D VR の最高画質に挑戦しており、独自の VR 撮影／編集システムを開発することで高い臨場感と実在感を実現。高画質 VR の魅力を最大限に表現する様々な特効や、プロローグ・イントロ・本編・フィナーレの 4 段構成を採用したメリハリのある映像構成も見どころとなっています。





©2020 Sony Music Entertainment (Japan) Inc.

・YouTubeにて配信中。

<https://www.youtube.com/watch?v=G7Oqb-gIzBY>

<「Project Lindbergh」プロジェクトリーダー SME EdgeTech プロジェクト本部 VR チーム 田中茂樹コメント>

2019 年以來 3 年連続で輝かしい賞を頂戴し光栄に思います。

継続的に賞を戴いている事に、ソニーグループの横断型プロジェクトの意義を感じ、結果として、少なからず XR 業界全体への貢献になれば嬉しいと思っています。まだまだ発展途上の技術でありビジネスではありますが、良質のコンテンツを制作しユーザーへ楽しさを伝え続けることが、業界全体の発展につながると考えています。現場のメンバーのそんな思いがこのような形で評価していただけたことを非常にうれしく誇りに思います。

<「ルミエール・ジャパン・アワード」とは>

日本における良質なコンテンツの拡大と品質向上を図ることを目的とし、日本国内で制作・公開された優れた先進映像コンテンツを表彰するコンテスト。先進映像協会の主催の下、2011 年より開催。

<http://advancedimagingociety.jp/award/index.html>

【お問い合わせ先】

株式会社ソニー・ミュージックエンタテインメント 広報・CSR グループ

<https://www.sme.co.jp/contact/>